

CONCEPTOS INICIALES

En este documento aprenderás el funcionamiento básico y conceptos teóricos del **SIU Guaraní** para que puedas comenzar a usar las operaciones de manera sencilla.

Incluimos los conceptos relacionados a las siguientes temáticas:

1. **Acerca de los establecimientos**
2. **Acerca de las carreras**
3. **Acerca de la lógica del funcionamiento del sistema**

1. Acerca de los establecimientos:

INSTITUCIÓN: Establecimiento u organismo que realiza una labor de tipo social, educativa, cultural, de investigación, gubernamental, etc. En este caso, el establecimiento general es la **Agencia de Habilidades para el Futuro**

RESPONSABLE ACADÉMICA: Cualquier "área" dentro de la Institución que defina *Propuestas Formativas* y realice convenios académicos. Asociada a una Responsable Académica puede haber una o varias *Unidades de Gestión*. En este caso cada **Instituto** es una responsable académica.

UBICACIÓN: Representa tanto a la sede (lugar geográfico) como a los campus (conjunto de edificios y terrenos) y campus virtual (para educación a distancia). Es decir, si el instituto tuviera más de una sede, esto se verá reflejado en que tendrán más de una ubicación disponible.

UNIDADES DE GESTIÓN: Área administrativa encargada de gerenciar un conjunto de *Propuestas Formativas* y *Actividades* que brindan



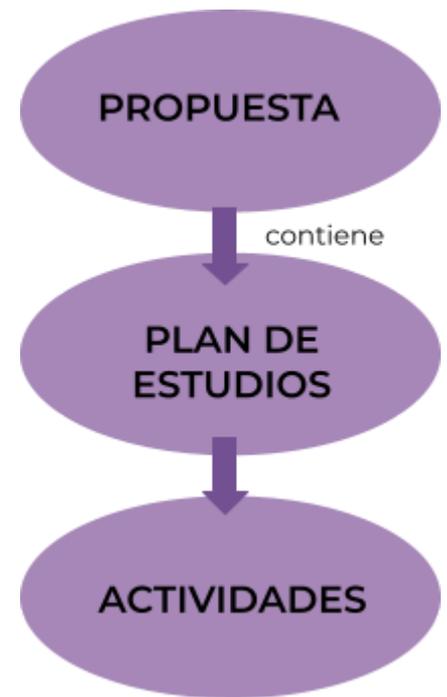
una o varias Responsables. Es decir, el **equipo de gestión** y **autoridades académicas** conforman a la unidad de gestión de su ubicación.

2. Acerca de la carrera:

PROPUESTA FORMATIVA: Concepto que engloba a cualquier propuesta de formación ofertada en una institución, ya sea una carrera, un trayecto, un curso, etc.

PLAN DE ESTUDIOS: Diseño curricular concreto de una determinada Propuesta Formativa. Una propuesta formativa puede tener más de un plan de estudios.

ACTIVIDADES: Concepto que engloba a los componentes de una Propuesta Formativa que puede realizar un estudiante dentro de la Institución. Existen diferentes tipos de actividades: Materia, Curso, Pasantía, Práctica Profesional, Seminario, Taller, Tesis, etc.



3. Acerca de la lógica de funcionamiento del sistema:

OPERACIONES:

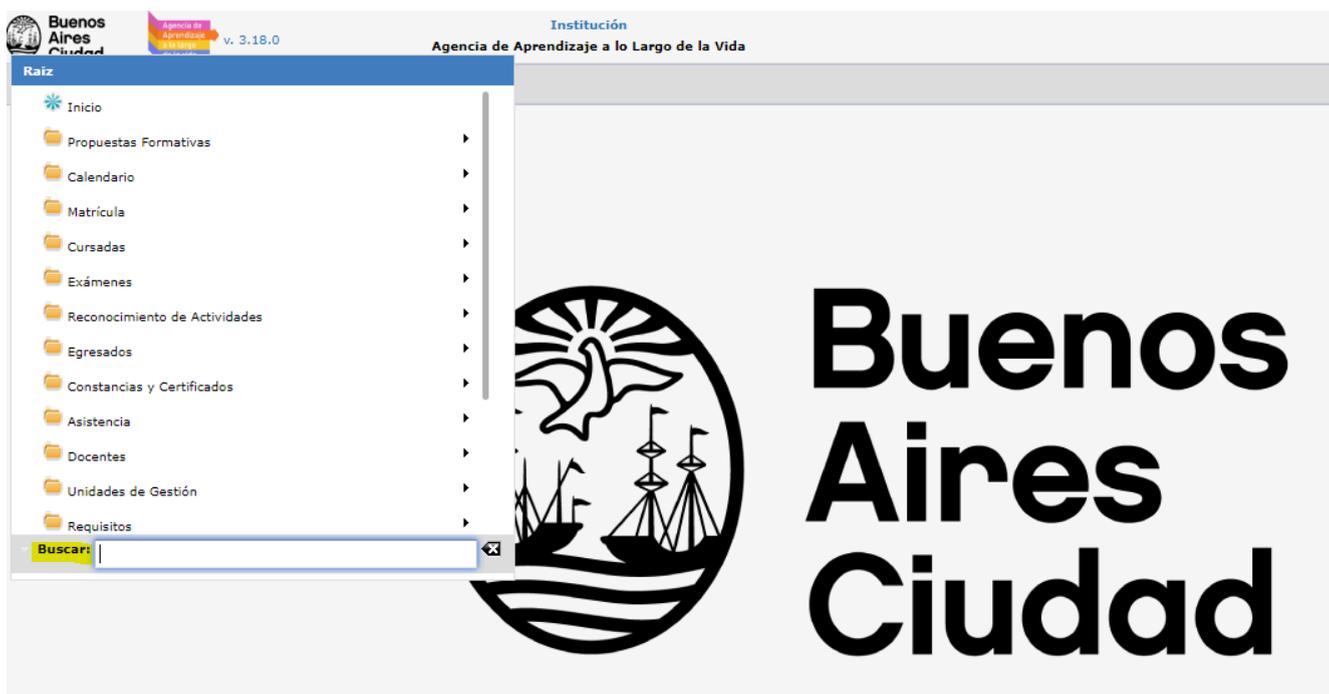
3.1 Estructura de la búsqueda de operaciones:



» INICIO Tocando en el botón de la izquierda visualizado con tres rayas abrirás el **Menú de operaciones**. La inscripción de la derecha nos indica en qué categoría y operación estas. En este caso, estamos en el **INICIO** del sistema.

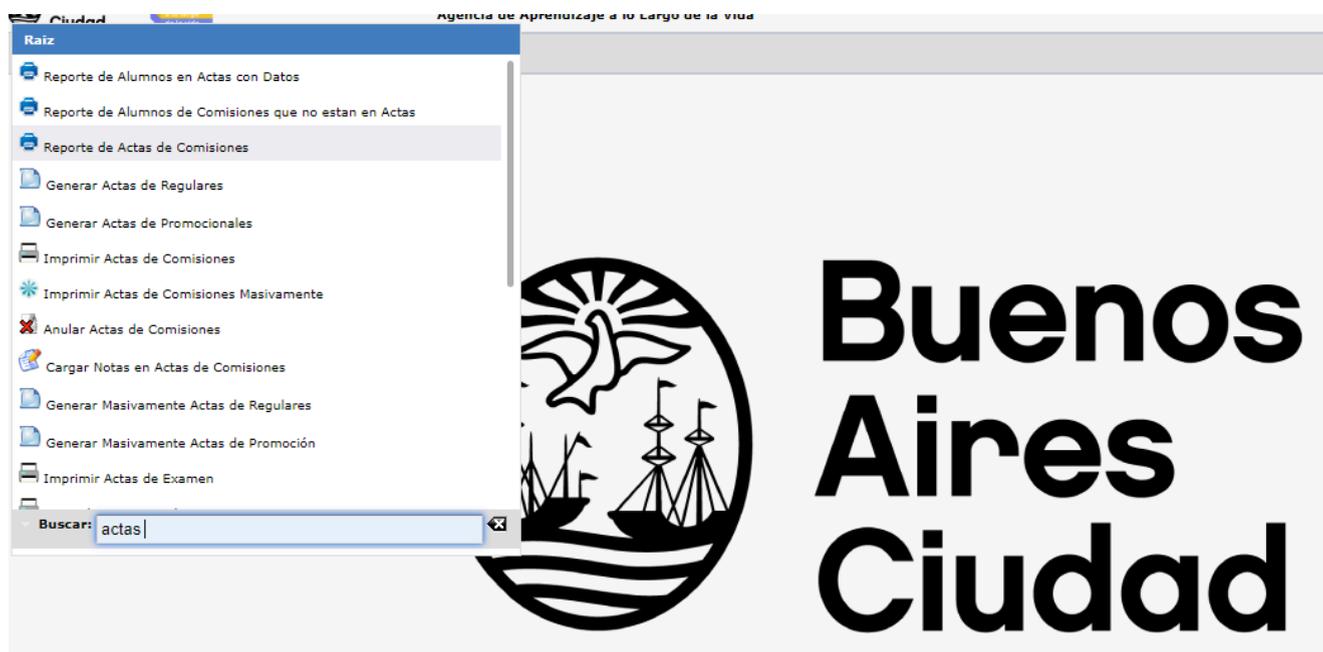


Del lado superior derecho de la pantalla está el **usuario** (siempre será el DNI). Tocando en el usuario podrás cerrar la sesión. Debajo, figura el **rol de usuario** o **Perfil**. Si tuvieras más de uno, tocando sobre el Perfil podrás cambiar de rol de usuario.



El **menú de operaciones** está compuesto por diferentes carpetas que contienen y categorizan las operaciones. De esta forma, en la carpeta de *Cursadas* tendrás las operaciones relacionadas a la propuesta formativa, como por ejemplo “INSCRIBIR A CURSADAS”; “GENERAR ACTAS DE REGULARES”, etc.

Además, en la parte inferior del menú de operaciones tendrás un **buscador rápido**, donde podrás buscar operaciones por las palabras que contienen. Por ejemplo, buscando la palabra “actas” el sistema te traerá todas las operaciones relacionadas a las actas.



3.2 Estructura de las operaciones:

En general, las operaciones tienen la siguiente estructura:

Generar Actas de Regulares Ver parámetros

▲ Filtro

Columna	Distinguir	Condición	Valor
Año Académico (*)		es igual a	2024
Período Lectivo (*)		es igual a	1er Cuatrimestre
Actividad	<input type="checkbox"/> may/min <input type="checkbox"/> tildes	contiene	<input type="text"/>
Con Acta Generada		es igual a	Sí
Ubicación (*)		es igual a	IFTS N° 29

Agregar filtro

Filtrar **Limpia**

Az

Código	Actividad	Comisión	Turno	Modalidad	Ubicación	
TS_DS_1.1.2	Administración de Bases de Datos	Administración de Base de Datos 1ºB	Noche	A distancia	IFTS N° 29	
TS_DS_1.1.2	Administración de Bases de Datos	Administración de Base de Datos 1ºC	Noche	A distancia	IFTS N° 29	
TS_DS_2.1.1	Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles	Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos 2º C	Noche	A distancia	IFTS N° 29	
TS_DS_2.1.5	Desarrollo de Sistemas de Información Orientados a la Gestión y Apoyo a las Decisiones	Desarrollo de Sistemas de Información orientados a la gestión y apoyo a las decisiones 2º B	Noche	A distancia	IFTS N° 29	
TS_DS_2.1.5	Desarrollo de Sistemas de Información Orientados a la Gestión y Apoyo a las Decisiones	Desarrollo de Sistemas de Información orientados a la gestión y apoyo a las decisiones 2º C	Noche	A distancia	IFTS N° 29	
TS_DS_1.2.1	Desarrollo de Sistemas Orientado a Objetos	Desarrollo de Sistemas Orientado a Objetos 1ro E	Noche	A distancia	IFTS N° 29	

Filtro de búsqueda

Botón para realizar la búsqueda

Cuadro de resultado de búsqueda

Resultado de búsqueda

Seleccionar y ver datos

Todas las operaciones aparecen con defecto con un **Filtro de búsqueda**. Este contiene campos con ciertos criterios para completar con la búsqueda que queremos realizar. Algunos de esos campos son obligatorios de completar, resaltados en negrita y con el símbolo (*). Luego de completar esos campos, para realizar la búsqueda tocá el botón *Filtrar*.

Te figurarán los resultados de acuerdo a la búsqueda realizada, con el botón  a la derecha de cada fila, que te indica que podés seleccionar y ver los datos de ese resultado.

Cuadro de resultado de búsqueda

Az

Formulario	Apellido y Nombres	Identificación	Mail	Teléfono	Turno Preferido	Estado Alta Aspirante	Estado Preinscripción

Cada resultado de búsqueda está ordenado en **columnas** con un tipo de información y **filas** con los datos de cada resultado. Dispones de 3 botones para organizar la información y en algunos, descargarla.

 Permite descargar un archivo xsx con los datos visibles en el resultado de búsqueda.

Az Permite definir de manera general el **criterio de ordenamiento de las columnas** del resultado de búsqueda

▲▼ Permite ordenar de manera **ascendente** o **descendente** la información (ya sea alfabéticamente, o numéricamente).

Botonera

En las diferentes operaciones observarás en la esquina inferior una botonera con diferentes posibilidades para operar:

Botonera: Se encuentran los botones necesarios para operar con el sistema.

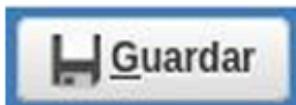
Ejemplos: Estos son algunos de los posibles botones que pueden aparecer. Su significado es muy intuitivo



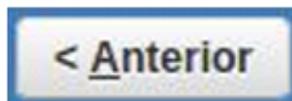
Para agregar un nuevo elemento



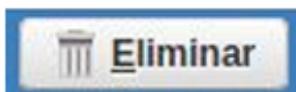
Pasa a la siguiente pantalla en operaciones de múltiples hojas



Para registrar un nuevo elemento o modificación



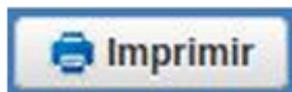
Vuelve a la pantalla anterior en operaciones de múltiples hojas



Para eliminar



Vuelve a la pantalla anterior



Para imprimir un reporte