

DESARROLLO DE SISTEMAS WEB (FRONT-END)

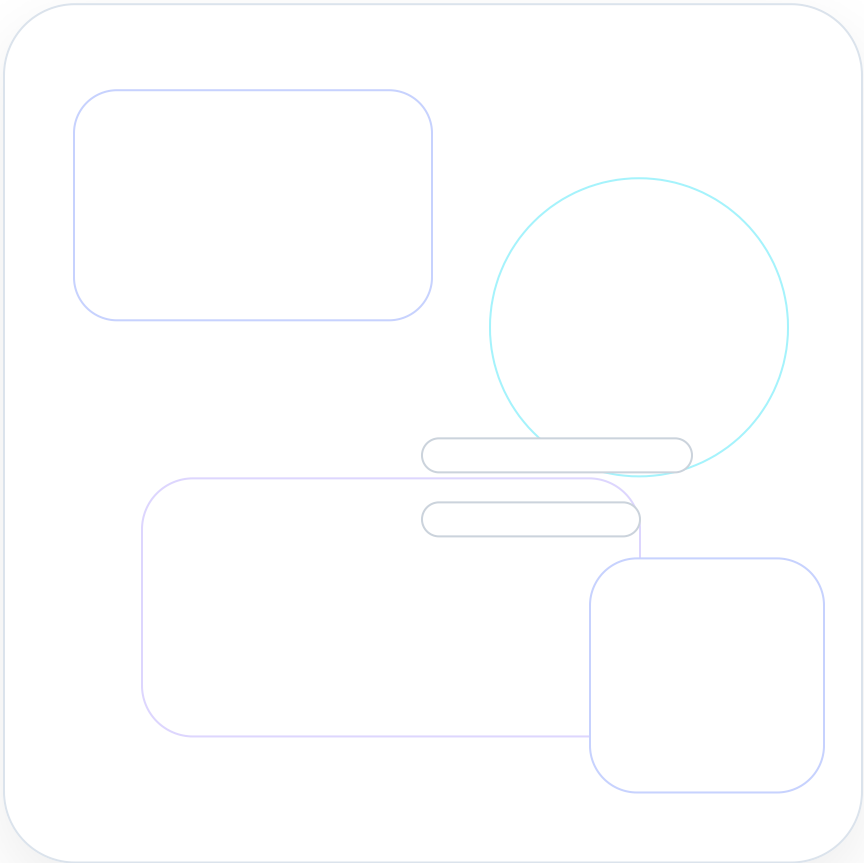
Clase 1 — Introducción al desarrollo Front-End

Rol de HTML, CSS y JavaScript. Estructura básica de un documento HTML. Primer contacto con código y comprensión de la lógica general del Front-End.

IFTs 18

08/04/2026

VIRTUAL



CONTEXTO

Punto de partida

- La presentación administrativa de la materia ya fue realizada.
- Hoy comenzamos con el primer contenido técnico de la cursada.
- El foco está en entender el mapa general antes de profundizar.

OBJETIVO

Qué vamos a trabajar hoy

- Entender qué es el desarrollo Front-End.
- Diferenciar HTML, CSS y JavaScript.
- Reconocer la estructura básica de un documento HTML.
- Construir una primera página simple.

CASO

Cuando una persona entra a una página web

Lo que el usuario ve y usa directamente pertenece al Front-End.

- Botones, menús, textos, formularios e imágenes.
- Mensajes en pantalla y navegación entre secciones.
- Interacción desde el navegador.

El Front-End no es solo “hacer que algo se vea lindo”. También implica organizar el contenido, hacerlo comprensible y permitir que el usuario interactúe con claridad.

TEMA

Qué es Front-End y qué no es

- Es la parte visible e interactiva de una aplicación web.
- Se ejecuta en el navegador del usuario.
- Incluye estructura, presentación e interacción.
- No incluye la lógica de base de datos o procesamiento del servidor.

ANÁLISIS

Las tres tecnologías base

HTML

Define la estructura del contenido: títulos, párrafos, listas, enlaces, imágenes y formularios.

CSS

Define cómo se ve el contenido: colores, tamaños, tipografías, márgenes, espaciado y distribución.

JavaScript

Agrega comportamiento e interacción: clics, validaciones, cambios dinámicos y respuesta a eventos.

COMPARACIÓN

HTML, CSS y JavaScript no cumplen el mismo rol

Error común

Meter todo en la misma bolsa y pensar que HTML, CSS y JavaScript hacen lo mismo.

Lectura correcta

HTML estructura, CSS presenta y JavaScript agrega comportamiento. Son tecnologías relacionadas, pero con funciones distintas.

LECTURA

Partes básicas de un documento HTML

DOCTYPE

Indica al navegador que el documento está escrito en HTML5.

head

Contiene información para el navegador, como la codificación y el título de la pestaña.

title

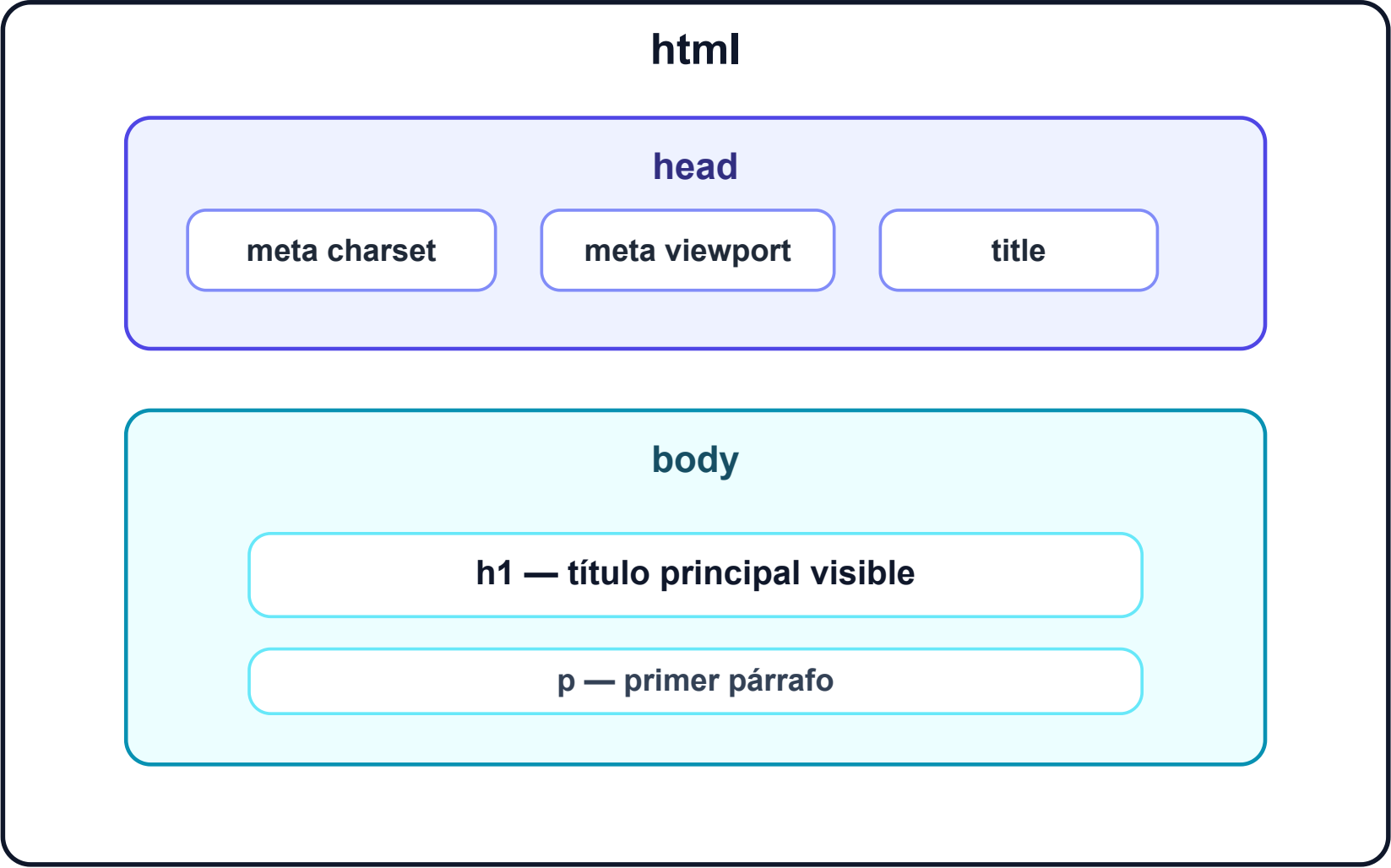
Define el texto que aparece en la pestaña del navegador.

body

Contiene el contenido visible de la página.

DIAGRAMA

Estructura mínima de una página HTML



Todo lo visible para el usuario se ubica dentro de **body**. La información técnica del documento se ubica dentro de **head**.

ACTIVIDAD

Primer ejercicio práctico

Enunciado

Crear un archivo **index.html** con la estructura básica de una página y personalizarlo con contenido propio.

1. Escribir la base mínima del documento HTML.
2. Cambiar el contenido de **title**.
3. Agregar un **h1** con el nombre del estudiante.
4. Agregar dos párrafos breves de presentación.

Tiempo sugerido: 10 a 15 minutos. Se corrige verificando estructura mínima, uso correcto de body y diferencia entre title y contenido visible.

PUESTA EN COMÚN

Qué vamos a revisar al corregir

- Si el archivo fue guardado correctamente como **.html**.
- Si la estructura general del documento está completa.
- Si el contenido visible fue colocado dentro de **body**.
- Si quedó clara la diferencia entre **title** y **h1**.

CIERRE

Cierre y síntesis

Nos tiene que quedar

- Front-End es la parte visible e interactiva de una aplicación web.
- HTML estructura, CSS presenta y JavaScript agrega comportamiento.
- Un documento HTML tiene una estructura base que conviene respetar.
- La primera meta no es memorizar todo, sino entender el mapa general.

Una interfaz web no se construye toda junta: se construye por capas.

Próxima clase: HTML semántico, encabezados, párrafos, listas, enlaces e imágenes.